



2019 FUTBOLITO REGISTRATION



IMPORTANT DATES!

<i>Open Registration:</i>	<i>Schedule:</i>	<i>League Play Begins:</i>
Feb. 1 – March 1	March 11	March 17

REGISTRATION INFORMATION:

- Open Registration will be held Feb. 1 – March 1 and roster forms are due upon registration.
- Required at the time of Registration:
 - Entry Fee (Non-Refundable once games begin) and Roster (phone numbers required).
- Registration will be conducted on a first come, first served basis.
- Registration will be conducted at the Sedalia Parks and Recreation Department office located at Convention Hall in Liberty Park. Office hours are 8:30 AM - 5:00 PM, Monday - Friday.
- Roster Max of 7 players.
- **Any questions should be directed to Edgar (Blue) Ramirez at 660-281-4683.**
- **New Department Policy: If availability allows for late registration (after March 1), an additional \$25 fee will be added to the open registration price.**
- **Contact Blue for Single Registration**

LEAGUES AND FEE INFORMATION:

- Listed below are the available leagues and fees for the 2019 Futbolito Season.
- Game times will be from 8am – 9pm. Games will be played at Vermont Park.
- League offerings and game times are subject to change based on demand.
- Leagues will run approximately 12 weeks.
- Futbolito League play begins Sunday, March 17th.
- Any Schedule Request need to be written on the Roster Forms

<u>LEAGUE</u>	<u>MAX # OF TEAM</u>	<u>OPEN FEE</u>	<u>#GAMES</u>
SUNDAY:			
Recreation 18-22	TBD	\$275	8
Competitive 18-22	TBD	\$275	8
SUNDAY:			
Recreation 23-30	TBD	\$275	8
Competitive 23-30	TBD	\$275	8
SUNDAY:			
Recreation 31+	TBD	\$275	8
Competitive 31+	TBD	\$275	8

PAYMENT:

League fees must be made with one payment. If team members are paying their share of league fees to team captain by cash/check, the checks should be made out to the team captain. The team captain would make one payment to the City of Sedalia Parks & Recreation Department. Payment methods accepted are: check, cash, and credit/debit cards (Visa and MasterCard).

SCHEDULES:

Beginning Monday, March 11th, team schedules will be available on our website: www.sedaliaparks.com. Schedules will also be emailed to each team captain and can be picked up at the Parks and Recreation Office.

OFFICIALS:

There will be two officials for each game. The official will also act as the scorekeeper.

Tie Breakers/Champions:

Tie Breakers will be determined by Goals in favor, goals against, coin flip. League winners will be determined as champions of their league.

LEAGUE AWARDS:

Each league winner will receive a 1st place individual trophy and team trophy. 2nd and 3rd place will receive individual medals.

2019 Futbolito Rules and Regulations

Futbolito Rules

El Futbolito is a collective sport very similar to futbol, presenting differences with regard to game differences, measures of the court, measures of the goal, weight and size of the ball and some rules of the game.

This Soccer league is played between two teams of 4 players each. The objective of the game is to introduce the ball into the opponent's goal, this is called scoring a goal or both, and prevent the opponent from getting the ball and entering it in your goal. The ball of Futbolito is played with the feet, although you can also touch the ball with any part of the body, with the exception of the arms and hands.

Salon Soccer was created in 1930 in Montevideo (Uruguay), but it was in Brazil that it gave a real boost to their practice. In 1955 the commission that regulated the game was organized in this country, in 1956 the Brazilian Sports Confederation created the balls that were currently used. In 1958, the International Federation of Indoor Soccer (F.I.F.U.S.A) and its headquarters in Sao Paulo were formed. This sport is a modality of football that has won a lot of practitioners and where every time it is played with more interests in young people and schools where they organize tournaments and gives a great emotionality to this sport.

1) Number of Players: The maximum number in a team is seven; four players within the field of play and three substitutes. The minimum number within the field of play is four. Goalkeepers are not allowed.

2) Substitution of Players: Substitutions are made on the fly. Players must be off of the field before entering players may enter the game of play.

3) Personal Player Equipment: All players must wear shin guards. Any player who does not wear the shin guards will not be allowed to play.

4) Players' Clothing: All players must wear T-shirts during the match and each team must bring a white shirt and a dark shirt. If both teams wear the same color in the initial round, a coin tossed will determine which team will change uniforms. During the qualifying round, the host team will determine preferences. No numbers are required in the uniforms.

5) Player Expulsion: Referees may expel a player for continued disobedience or for an infraction that deserves a red card. The team can play with other players who remain but if the player who was sent off was on the court, the team has to finish the game with only three players on the court. The suspension will only be for the party in which he received the card unless the referee declares the aggression as exaggerated and deserving of additional suspension.

6) Size of the Playing Field: The minimum size of the playing field is 20 yards wide by 30 yards long. The goals are 4'x6 '.

7) The Serve: There are different types of serve depending on the situation of the game in which it takes place:

7.1) Initial Start: It is done at the beginning of the game, the second period, and if necessary, at the start of the extension. In his initial journey, the ball must go forward, and pass in the first place to the opposite field before touching the partner.

7.2) Kick-ins: From the point where the ball has left the field, from the point the ball left the field of play players must set the ball to a complete stop and kick the ball into play.

7.3) Goal kicks: When the ball goes out on the goal line, it is put into play from the small area, on the same side where the ball came from. The kick-off can be done by any player, but in all cases the ball must be stopped.

7.4) Corner kicks: When the ball leaves the goal line but driven by a defender, kicked out from the corner closest to his exit.

CRIMINAL AREA: There is no contact with the ball allowed in the area, however, you can pass the ball through the area. If the ball stops in the area, a goal kick will be given to the defensive team. Any part of the ball or the player's body on the line is considered to be within the area. If a defender touches the ball in the box, a penalty kick will be given to the offensive team. If an offensive player touches the ball inside the area, a goal kick is given to the defensive team.

GROUPS: The teams will be divided according to the information provided in the registration form. Parks and rec Futbolito will decide the matches taking into account the skill, age and experience.

BALL SIZE: The balls are of regular size (five) and will be supplied by the tournament directors. The smaller groups (Sub-12 below) use a size four (4) ball.

ANNOTATION OF THE GOALS: A goal can be scored from any part of the court. The team that gets scored on will have possession of the ball after the goal.

DIRECT SHOTS: Any restart of the game is by means of an indirect shot. This rule does not include penalties, which will be direct.

START OF THE MATCH: The kick-off is an indirect shot and can be aimed in any direction.

RULE OF THE THREE (3) YARDS: In the situations of the stopped balls, initial kickoffs at the beginning of the game and the halftime, all defensive players must be three yards from the ball. If the defensive player's goal is less than three yards, the ball will be placed three yards from the area line on the same line as the original point of the infraction.

KICK-INS "KICK-INS": The ball will be introduced to the field of play from the wings by means of a shot with the foot and not with the hands. Players defending must be a minimum of three yards from the ball at the time of the free throws.

Goal kick: It can be done from any point of the touch line, and not in the goal area.

Penalty Shots: A penalty will be taken from the half court of the open goal. It is not allowed to have any player / goalkeeper protecting the goal. All other players have to be behind the midfield. If the shooter fails or the ball dies without reaching the goal or bounces and dies in the area, the defense gets possession with a goal kick. Any other rebound the ball will be in play.

Futbolito Rules

El Futbolito es un deporte colectivo muy similar al fútbol, que presenta diferencias con respecto a las diferencias de juego, las medidas de la cancha, las medidas de la meta, el peso y el tamaño del balón y algunas reglas del juego.

El Futbolito Soccer se juega entre dos equipos de 4 jugadores cada uno. El objetivo del juego es introducir el balón en la portería del oponente, esto se llama marcar un gol, y evitar que el oponente consiga el balón y lo introduzca en tu objetivo. La pelota de Futbolito se juega con los pies, aunque también puedes tocar la pelota con cualquier parte del cuerpo, con la excepción de los brazos y las manos.

El Salón de Fútbol fue creado en 1930 en Montevideo (Uruguay), pero fue en Brasil donde dio un gran impulso a su práctica. En 1955 se organizó la comisión que regulaba el juego en este país, en 1956 la Confederación Deportiva Brasileña creó las bolas que se usaban actualmente. En 1958, se formó la Federación Internacional de Fútbol de Interior (F.I.F.U.S.A) y su sede en Sao Paulo. Este deporte es una modalidad de fútbol que ha ganado a muchos practicantes y donde cada vez se juega con más interés en los jóvenes y las escuelas donde organizan torneos y le dan una gran emotividad a este deporte.

1) Número de jugadores: el número máximo en un equipo es siete; Cuatro jugadores dentro del campo de juego y tres suplentes. El número mínimo dentro del campo de juego es cuatro. Los porteros no están permitidos.

2) Sustitución de jugadores: las sustituciones se realizan sobre la marcha. Los jugadores deben estar fuera del campo antes de ingresar. Los jugadores pueden ingresar al juego.

3) Equipo personal del jugador: Todos los jugadores deben usar espinilleras. Cualquier jugador que no use las espinilleras no podrá jugar.

4) Ropa de los jugadores: todos los jugadores deben usar camisetas durante el partido y cada equipo debe traer una camisa clara y una camisa oscura. Si ambos equipos usan el mismo color en la ronda inicial, una moneda lanzada determinará qué equipo cambiará de uniforme. Durante la ronda de clasificación, el equipo anfitrión determinará *las preferencias. No se requieren números en los uniformes.*

5) Expulsión del jugador: los árbitros pueden expulsar a un jugador por desobediencia continua o por una infracción que merece una tarjeta roja. El equipo puede jugar con otros jugadores que permanecen, pero si el jugador que fue expulsado estaba en la cancha, el equipo debe terminar el juego con solo tres jugadores en la cancha. La suspensión solo será para la parte en la que recibió la tarjeta, a menos que el árbitro declare que la agresión es exagerada y que merece una suspensión adicional.

6) Tamaño del campo de juego: El tamaño mínimo del campo de juego es de 20 yardas de ancho por 30 yardas de largo. Los goles son 4'x6 '.

7) El servicio: hay diferentes tipos de servicio según la situación del juego en el que se lleva a cabo:

7.1) Inicio inicial: se realiza al comienzo del juego, al segundo período y, si es necesario, al inicio de la extensión. En su viaje inicial, la pelota debe avanzar y, en primer lugar, pasar al campo opuesto antes de tocar al compañero.

7.2) Kick-ins: Desde el punto donde la pelota ha dejado el campo, desde el punto en que la pelota dejó el campo de juego, los jugadores deben poner la pelota en una parada completa y patear la pelota al juego.

7.3) Saque de gol: Cuando el balón sale en la línea de gol, se pone en juego desde el área pequeña, en el mismo lado del que proviene el balón. El saque inicial puede ser realizado por cualquier jugador, pero en todos los casos el balón debe detenerse

7.4) Saques de esquina: cuando la pelota sale de la línea de gol pero es impulsada por un defensor, patea desde la esquina más cercana a su salida.

ÁREA PENAL: No hay contacto con el balón permitido en el área, sin embargo, puedes

pasar el balón a través del área. Si la pelota se detiene en el área, se dará un saque de meta al equipo defensivo. Cualquier parte de la pelota o el cuerpo del jugador en la línea se considera que está dentro del área. Si un defensor toca la bola en el área, se otorgará un penal al equipo ofensivo. Si un jugador ofensivo toca el balón dentro del área, se otorga un saque de meta al equipo defensivo.

GRUPOS: Los equipos se dividirán de acuerdo con la información proporcionada en el formulario de inscripción. Parks y rec Futbolito decidirán los partidos teniendo en cuenta la habilidad, la edad y la experiencia.

TAMAÑO DEL BALON: Las bolas son de tamaño regular (cinco) y serán suministradas por los directores del torneo. Los grupos más pequeños (Sub-12 a continuación) usan una bola tamaño cuatro (4).

ANOTACIÓN DE LOS OBJETIVOS: Se puede marcar un gol desde cualquier parte de la cancha. El equipo que se anote tendrá la posesión del balón después de la meta.

Disparos directos: cualquier reinicio del juego es mediante un disparo indirecto. Esta regla no incluye penalizaciones, las cuales serán directas.

COMIENZO DEL PARTIDO: El saque inicial es un tiro indirecto y puede ser dirigido en cualquier dirección.

REGLA DE LOS TRES (3) AÑOS: en las situaciones de las bolas detenidas, los patadas iniciales al comienzo del juego y al medio tiempo, todos los jugadores defensivos deben estar a tres yardas del balón. Si la meta del jugador defensivo es menos de tres yardas, la pelota se colocará a tres yardas de la línea de área en la misma línea que el punto original de la infracción.

KICK-INS "KICK-INS": La pelota se introducirá en el campo de juego desde las alas por medio de un tiro con el pie y no con las manos. Los jugadores que defienden deben estar a un mínimo de tres yardas de la pelota en el momento de los tiros libres.

Saque de gol: se puede hacer desde cualquier punto de la línea táctil, y no en el área de gol.

Disparos de penalización: Se aplicará una penalización a la mitad de la cancha del gol abierto. No está permitido que ningún jugador / portero proteja la portería. Todos los demás jugadores tienen que estar detrás del medio campo. Si el tirador falla o la pelota muere sin llegar a la meta o rebota y muere en el área, la defensa toma posesión con un saque de meta. *Cualquier otro rebote de la pelota estará en juego.*

Futbolito Rules

El Futbolito - коллективный вид спорта, очень похожий на футбол, представляющий различия в игровых различиях, мерах на площадке, мерах ворот, весе и размере мяча и некоторых правилах игры.

Маленький футбол играют между двумя командами по 4 игрока в каждой. Цель игры состоит в том, чтобы ввести мяч в ворота противника, это называется забиванием ворот или обоими, и не дать противнику получить мяч и ввести его в свою цель. Мяч Futbolito играется ногами, хотя вы также можете касаться мяча любой частью тела, за исключением рук и кистей.

Salon Soccer был создан в 1930 году в Монтевидео (Уругвай), но именно в Бразилии это дало толчок их практике. В 1955 году в этой стране была организована комиссия по регулированию игры, а в 1956 году Бразильская спортивная конфедерация создала мячи, которые использовались в настоящее время. В 1958 году была образована Международная федерация футбола в помещении (F.I.F.U.S.A) и ее штаб-квартира в Сан-Паулу. Этот вид спорта является модальностью футбола, который завоевал много практикующих, и каждый раз, когда в него играют с большим интересом к молодежи и школам, они организуют турниры и придают этому виду спорта большую эмоциональность.

1) Количество игроков: максимальное количество в команде - семь; четыре игрока на игровом поле и три запасных. Минимальное количество на игровом поле - четыре. Вратари не допускаются.

2) Замена игроков: замены производятся на лету. Игроки должны быть вне поля, прежде чем входящие игроки могут войти в игру.

3) Личное снаряжение игрока: все игроки должны носить защитные щитки. Любой игрок, который не носит щитки для голени, не будет допущен к игре.

4) Одежда игроков: все игроки должны носить футболки во время матча, и каждая команда должна иметь чистую рубашку и темную рубашку. Если в первом раунде обе команды носят одинаковый цвет, подброшенная монета определит, какая команда сменит форму. Во время отборочного этапа принимающая команда определит предпочтения. Никакие числа не требуются в униформе.

5) Исключение игрока: судьи могут исключить игрока за продолжительное непослушание или за нарушение, которое заслуживает красной карточки. Команда может играть с другими оставшимися игроками, но если игрок, который был удален с поля, находился на площадке, команда должна закончить игру, имея только трех игроков на площадке. Приостановление будет только для стороны, в которой он получил карточку, если только судья не объявит агрессию преувеличенной и заслуживающей дополнительной приостановки.

6) Размер игрового поля: минимальный размер игрового поля составляет 20 ярдов в ширину и 30 ярдов в длину. Цели 4'x6'.

7) Служение. Существуют различные типы подачи в зависимости от ситуации в игре, в которой она происходит:

7.1) Первоначальный запуск: это делается в начале игры, во втором периоде и, если необходимо, в начале расширения. В своем начальном путешествии мяч должен идти вперед и в первую очередь пройти на противоположное поле, прежде чем касаться партнера.

7.2) Вбрасывание: с момента, когда мяч покинул поле, с момента, когда мяч покинул поле для игры, игроки должны полностью остановить мяч и запустить мяч в игру.

7.3) Удары по воротам: когда мяч выходит на линию ворот, он вводится в игру с небольшой площадки, на той же стороне, откуда пришел мяч. Начальный удар может быть сделан любым игроком, но во всех случаях мяч должен быть

остановлен.

7.4) Угловые удары: Когда мяч покидает линию ворот, но управляется защитником, его выбивают из угла, ближайшего к его выходу.

УГОЛОВНАЯ ПЛОЩАДЬ: В этой области нет контакта с мячом, однако вы можете пропустить мяч через эту зону. Если мяч останавливается в области, защитная команда наносит удар от ворот. Любая часть мяча или тела игрока на линии считается находящейся внутри зоны. Если защитник касается мяча в штрафной, штрафной удар будет нанесен атакующей команде. Если атакующий игрок касается мяча внутри площадки, защитная команда наносит удар от ворот.

ГРУППЫ: Команды будут разделены в соответствии с информацией, предоставленной в регистрационной форме. Парки и рек Futbolito будут решать матчи с учетом навыков, возраста и опыта.

РАЗМЕР ШАРА: Шарики обычного размера (пять) и будут предоставлены директорами турнира. Меньшие группы (Sub-12 ниже) используют шарик размера четыре (4).

АННОТАЦИЯ ЦЕЛЕЙ: гол может быть забит из любой части корта. Команда, которая будет забита, будет владеть мячом после гола.

ПРЯМЫЕ ФОТОГРАФИИ: Любой перезапуск игры производится с помощью косвенного удара. Это правило не включает штрафы, которые будут прямыми.

НАЧАЛО МАТЧА: Начальный удар является косвенным ударом и может быть направлен в любом направлении.

ПРАВИЛО ТРЕХ (3) ЯРДОВ: в ситуациях остановленных шаров, начальных стартовых ударов в начале игры и в перерыве все защитные игроки должны *находиться в трех ярдах от мяча. Если цель защитного игрока составляет менее* __ трех ярдов, мяч будет размещен в трех ярдах от линии площадки на той же линии, что и исходная точка нарушения.

KICK-INS «KICK-INS»: мяч будет вводиться в поле игры с флангов с помощью удара ногой, а не руками. Во время штрафных бросков обороняющиеся игроки должны находиться на расстоянии не менее трех ярдов от мяча.

Удар от ворот: это можно сделать из любой точки боковой линии, а не в зоне ворот.

Пенальти: пенальти будет получено с половины поля открытой цели. Запрещено иметь любого игрока / вратаря, защищающего цель. Все остальные игроки должны быть позади полузащиты. Если стрелок терпит неудачу или мяч умирает, не достигнув цели, или отскакивает и умирает в этой области, защита вступает во *владение мячом. Любой другой отскок мяча будет в игре.*

